

REGULAMIN
Turnieju Piłki Halowej Ruchu Światło- Życie w Zarzeczcu.
w dniu 17 lutego 2018 r.

W TURNIEJU UCZESTNICZĄ WYŁĄCZNIE CZŁONKOWIE RUCHU ŚWIATŁO- ŻYCIE

CEL:

- Popularyzacja dyscypliny piłki nożnej
- Promowanie aktywnego stylu życia w duchu Nowej Kultury
- Rywalizacja sportowa w duchu Fair Play
- Integracja młodzieży oazowej i Domowego Kościoła

ORGANIZATOR:

Organizatorem turnieju jest Oaza z Zarzeczca, Urząd Gminy w Zarzeczcu.

UCZESTNICTWO:

1. Termin i miejsce: 17. 02. 2018 r. Zarzeczce. Rozpoczęcie turnieju godzina 8. 00 Msza Święta w Kościele Parafialnym w Zarzeczcu.
2. Podstawą uczestnictwa w turnieju jest zgłoszenie drużyn.
3. Zgłoszenia uczestnictwa będą przyjmowane do dnia 10. 02. 2018 r. bezpośrednio, drogą email - bojar65 @o2.pl lub tel. 663 663 441.
4. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w Turnieju.
5. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w Turnieju.
6. Drużyna musi posiadać kapitana, który będzie reprezentował drużynę oraz wyjaśniał wszelkie sprawy sporne.
7. Podczas Turnieju dopuszcza się każde obuwie sportowe o płaskiej podeszwie, z przeznaczeniem na sportowe obiekty halowe .

DRUŻYNY:

1. Kategoria pierwsza- młodzież oazowa, druga Domowy Kościół.
2. Na boisku grają 5 – osobowe drużyny (4 w polu + bramkarz).
Ilość zmian - nieograniczona.
3. W razie potrzeby organizator zapewnia kolorowe znaczniki dla jednej z drużyn.
4. Nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry skutkuje karą dyskwalifikacji z Turnieju lub walkowerem. Karę orzeka organizator.

SYSTEM ROZGRYWEK:

1. Drużyny rywalizują w grupach systemem każdy z każdym.
2. Za wygrany mecz drużyna otrzymują 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegrana 0 punktów.
3. O kolejności miejsc decyduje kolejno:
 - ✓ Większa ilość zdobytych punktów.
 - ✓ Wynik bezpośredniego spotkania.
 - ✓ Lepsza różnica bramek między zainteresowanymi.
 - ✓ Lepsza różnica bramek z całego turnieju.
 - ✓ Przy dalszym braku rozstrzygnięcia - rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.
4. Awans do kolejnej fazy turnieju uzyskują , drużyny, które zajmą w grupach pierwsze i drugie miejsce.
5. Zakładając dwie grupy w półfinale drużyny grają systemem 1A – 2B oraz 1B – 2A
6. Zwycięzcy półfinału grają o 1 miejsce.
7. Przegrani meczów półfinałowych grają o trzecie miejsce.
8. W rozgrywkach grupowych, w przypadku równej ilości punktów więcej niż dwóch zespołów, o kolejności w grupie decyduje tzw. mała tabela (najbardziej korzystny bilans bramkowy między drużynami mającymi taką samą ilość punktów, przy tym nie wlicza się punktów i bramek zdobytych z zespołami które posiadają mniejszą ilość punktów).

PRZEPISY GRY:

- ✓ Czas gry : (do ustalenia na miejscu) np.2 x 7 minut , 2 minut przerwy . Dopuszcza się możliwość zmiany czasu gry oraz przerwy po ustaleniu z kapitanami i opiekunami drużyn , przed rozpoczęciem zawodów.
- ✓ Wymiary bramek 3m x 2 m.
- ✓ Bramkarz po aucie bramkowym wybija piłkę ręką w obrębie swojego pola bramkowego, nie dalej jak do połowy boiska , tzn. piłka musi dotknąć parkietu swojej połowy.
- ✓ Nie obowiązuje przepis o spalonym.
- ✓ Wyrzut z autu – piłkę do gry wprowadzamy nogą w oznaczonych strefach.
- ✓ Obowiązują aktualne przepisy PZPN z wyjątkami: Zawodników nie obowiązuje limit zmian w danym meczu. Po otrzymaniu przez zawodnika czerwonej kartki tenże zawodnik zmuszony jest do pauzowania w kolejnym meczu.
- ✓ Zabrania się gry wślizgiem,
- ✓ Za zachowanie niegodne sportowca (przekleństwa, bójki , aroganckie zachowanie itp.)sędzia zawodów ma prawo usunąć zawodnika z boiska.
- ✓ Wszelkie wątpliwości, propozycje, dotyczące modyfikacji przepisów gry możliwe będą tylko i wyłącznie za zgodą trenerów uczestniczących drużyn, przed rozpoczęciem turnieju

KARY:

- Wślizg – żółta kartka - 2 minut

- po utracie bramki drużyny grającej w osłabieniu, kara przestaje obowiązywać - zawodnik ukarany jedną żółtą kartką i karą 2 minutową powraca na plac gry.
- Brutalna gra, obrażanie, znieważanie wulgaryzmy – w zależności od przewinienia i interpretacji sędziego - żółta kartka - 2 minuty lub czerwona kartka
- 2 x żółta kartka w meczu – wykluczenie z gry
- 1 x czerwona kartka w meczu - wykluczenie z gry

NAGRODY:

- Pierwsza drużyna otrzymuje puchar, nagrodę rzeczową oraz dyplom.
- Druga drużyna otrzymuje statuetkę nagrodę rzeczową oraz dyplom.
- Trzecia drużyna otrzymuje statuetkę nagrodę rzeczową oraz dyplom.
- Czwarta i każda kolejna drużyna otrzymuje dyplom.

Ponadto przewidziane są nagrody za:

- Najlepszego zawodnika turnieju
- Najlepszego bramkarza turnieju
- Króla strzelców turnieju
- Nagrodę Fair Play dla drużyny grającej najbardziej czysty futbol. Kryteria brane pod uwagę min.: kultura osobista, kultura słowa, zasada pomocniczości dla przeciwnika)

Uwaga!

Przy wielości kandydatur i braku zgodności, co do wyboru najlepszego zawodnika lub bramkarza, organizator zastrzega sobie decydujący głos w wyborze.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry, grozi kara dyskwalifikacji z Turnieju lub walkower. Karę orzeka Organizator.
2. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych (w turnieju mogą brać udział osoby u których nie ma żadnych przeciwwskazań lekarskich do uprawiania piłki nożnej) i wynikających z tego powodu wypadków, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
4. Każda drużyna jest odpowiedzialna za ubezpieczenie swojego zawodnika od NW (nieszczęśliwych wypadków) i OC (odpowiedzialności cywilnej). Każdy zawodnik powinien ubezpieczyć się indywidualnie. Zawodnik bez ubezpieczenia zostanie dopuszczony do gry, ale wówczas organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody poniesione lub wyrządzone przez zawodnika.
5. Podczas gry zabrania się noszenia zegarków, zawodnik grający w okularach, łańcuszkach i innych ozdobach uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz osób drugich odpowiedzialność prawna spada na osoby uczestniczące w zdarzeniu.
6. O wszelkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów oraz organizator.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek w razie zmiany ilości drużyn.
8. Organizator zastrzega sobie, że w sytuacji ekstremalnej ma prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulaminu nie uwzględnił).
9. Organizator zapewni szatnie, miejsce do przebrania.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za mienie uczestnika pozostawiane w szatni. Mienie takowe należy złożyć u opiekunów drużyn.
11. Organizator zapewnia dla wszystkich zawodników oraz kibiców bezpłatne posiłki, serwowane przez cały czas trwania turnieju (ciepłe danie, kanapki, kawa, herbata).
12. Drużyny wpłacają wpisowe, bezpośrednio po przyjeździe na halę sportową po 5 zł. od zawodnika.
13. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator Turnieju.